

MASTER

VOLLZEIT | 4 SEMESTER

Interactive Technologies

Augmented & Virtual Reality | Industrie 4.0 | Mobile

EUDRES



ustp.at



University of
Applied Sciences
St. Pölten

Gestalte den digitalen Fortschritt mit

Digitale Technologien verändern, wie wir leben, lernen und arbeiten – von immersiven AR-Erlebnissen über intelligente IoT-Systeme bis hin zu KI-gestützten mobilen Anwendungen. Im Masterstudium Interactive Technologies entwickelst du kreative, nachhaltige Lösungen an der Schnittstelle zwischen Mensch und Technologie. Du spezialisierst dich in einem der drei Bereiche: Augmented & Virtual Reality, Industrie 4.0 oder Mobile und entwickelst ein Portfolio, das deine persönliche Handschrift zeigt.

Du entwickelst Skills in:

- **User-Centered Design & Interaction Design**
- **Software Engineering & Programmierung**
- **Augmented & Virtual Reality**
- **Mobile & Web-Applikationen**
- **Cloud Services & Informationsvisualisierung**
- **Künstlicher Intelligenz, Blockchain & mehr**

Außerdem erwirbst du wirtschaftliches, rechtliches und wissenschaftliches Know-how, um deine Projekte strategisch umzusetzen.

Fokus Berufsfeld: Forschen, Tun oder Gründen?

Im Modul „Berufsfeld“ bereitest du dich gezielt auf deinen Weg nach dem Studium vor und hast dabei die Wahl:

- **Forschen:** Du willst im Forschungs-, Entwicklungs- oder Innovationsbereich arbeiten.
- **Tun:** Du kannst deine Kompetenzen im Auftrag anderer, z. B. in einem Angestelltenverhältnis, ausüben.
- **Gründen:** Du hast eigene Ideen und willst sie als Unternehmer*in verwirklichen.

Berufsaussichten im Überblick

- Interface-, Interaktions-, Informations-, Kommunikations- und Produktdesign
- Usability Engineering
- Web- und Medienprogrammierung
- Programmierung mobiler Applikationen
- Konzeption und Produktion interaktiver Systeme zur Mensch-Maschine-Interaktion
- Professioneller Medieneinsatz und Einsatz von Assistenzsystemen in Industrie, Unterhaltung, Wirtschaft, Kunst & Kultur und Lehre
- Ausbildung, Wissenschaft und Forschung im Bereich digitaler, interaktiver Systeme
- Artificial Intelligence & AI Agents

4 Semester



Diplom-Ingenieur*in (Dipl.-Ing.)



Vollzeit¹



Unterrichtssprache: Deutsch



20 Studienplätze pro Jahr



363,36 € (Semester) + ÖH-Beitrag



¹ berufsermöglichend organisiert: Blockunterricht an max. 3 Tagen pro Woche



© Rauchecker Photography

Deine Masterklasse – deine Spezialisierung

Gleich zu Beginn des Studiums entscheidest du dich für eine von drei Masterklassen – und vertiefst dich projektorientiert in kleinen Gruppen auf hohem gestalterischem und theoretischem Niveau:

Augmented & Virtual Reality

Du lernst, wie du interaktive 360°-Augmented- und Virtual-Reality-Systeme gestaltest, umsetzt und evaluiert. Ideal für alle, die sich für die Schnittstelle zwischen Mensch und Technologie interessieren und immersive Medien praktisch umsetzen wollen.

Vertiefende Lehrinhalte

Human Factors | User Experience | Next Generation | Interfaces für AR/VR/XR | Soziotechnische Grundlagen | Artificial Intelligence | Games

Mobile²

In dieser Masterklasse entwickelst du native und hybride Apps für verschiedene Plattformen und Geräte – von Smartphones über Tablets bis hin zu Smart Watches. Dabei legst du auch besonderen Fokus auf User Interface Design und eine optimale User Experience.

Vertiefende Lehrinhalte

Web & Mobile Development | Hybrid & Native Development | Back-End & Web Services Development | Artificial Intelligence

Industrie 4.0²

Du entwickelst sichere und effiziente Interaktionslösungen für die Industrie von morgen. Außerdem lernst du, wie du bewährte und innovative Lösungen für die Mensch-Maschine-Interaktion gestaltest und umsetzt.

Vertiefende Lehrinhalte

Steuerungs- und Regelungstechnik | IoT (Internet of Things) Programming | Software & System Testing | AI Agents

² Der Besuch dieser Masterklassen bietet die Möglichkeit der Personenzertifizierung zum Certified Professional for UX-Development nach ISO 9241-210. Die beiden Masterklassen werden bei Bedarf in englischer Sprache abgehalten.

Modulübersicht

1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester
Basismodul Konzeption 5 ECTS	Basismodul Prototyping 5 ECTS	Basismodul Verwertung I 5 ECTS	Basismodul Verwertung II 5 ECTS
Masterklasse 35 ECTS			
Vertiefungsmodul I 5 ECTS	Prototyping & Implementierung 5 ECTS	Coaching & Consulting 5 ECTS	Masterarbeit 20 ECTS
Vertiefungsmodul II 5 ECTS	Berufsfeld Tun, Forschen, Gründen 10 ECTS	Berufsfeld Reflexion 10 ECTS	
Berufsfeld Grundlagen 5 ECTS			

Die Größe der dargestellten Module spiegelt nicht die inhaltliche Gewichtung der Studieninhalte wider.

Hier geht's zu deiner
Online-Bewerbung!



**Du hast Fragen oder
brauchst Unterstützung?**

Dann zögere nicht – wir sind gerne
für dich da! Egal ob per Mail, am
Telefon oder persönlich: Melde dich
einfach bei uns und wir nehmen uns
Zeit für dein Anliegen!

Campus und Study Center (CSC)
+43 2742 313 228-333
csc@ustp.at

Studienplan

120 ECTS

1. Semester	ECTS
Basismodul Konzeption	
Datenanalyse & Informationsarchitektur	3
Innovation & Creative Problem Solving	2
Masterklasse – Konzeption	
Einführung in die Masterklasse Augmented & Virtual Reality	5
Einführung in die Masterklasse Industrie 4.0	5
Einführung in die Masterklasse Mobile	5
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	5
Masterklasse Industrie 4.0	5
Masterklasse Mobile	5
Berufsfeld – Grundlagen	
Digitale Transformation & Karrieremanagement	3
Führung & Teamentwicklung	2
Software Entwicklung	
Web-Programmierung für Fortgeschrittene	2
Entwicklung von Business-Applikationen	3
Kommunikation & Gestaltung	
Markenidentität & Corporate Design	3
Design- und Kommunikationstheorie	2
360° Medientechnologien	
Postproduktion für Fortgeschrittene	2
360° Video & Audio	3
Informationstechnologien	
Elektronik- & Signalverarbeitung	3
Digitale Echtzeit-Kommunikationssysteme	2

2. Semester	ECTS
Basismodul Prototyping	
Summer School	5
Masterklasse – Umsetzung	
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	10
Masterklasse Industrie 4.0	10
Masterklasse Mobile	10
Prototyping & Implementierung	
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	5
Masterklasse Industrie 4.0	5
Masterklasse Mobile	5
Berufsfeld – Tun, Forschen, Gründen	
Methoden der empirischen Forschung	2
Vertiefung Berufsfeld – Tun/Forschen/Gründen	3
Grundlagen des Unternehmensmanagements	2
Digitale Technologien	2
Künstliche Intelligenz, Computer Vision & Mustererkennung	3

3. Semester	ECTS
Basismodul Verwertung I	
Businessplanung & Entrepreneurship I	3
Recht & Rechtsschutz	2
Masterklasse – Verwertung	
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	10
Masterklasse Industrie 4.0	10
Masterklasse Mobile	10
Coaching & Consulting	
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	5
Masterklasse Industrie 4.0	5
Masterklasse Mobile	5
Berufsfeld – Reflexion	
Exposé Workshop	4
Präsentation & Verwertung	3
Ringvorlesung Berufsfeld	3

4. Semester	ECTS
Basismodul Verwertung II	
Businessplanung & Entrepreneurship II	5
Masterklasse – Dissemination	
Masterklasse Augmented & Virtual Reality	5
Masterklasse Industrie 4.0	5
Masterklasse Mobile	5
Masterarbeit	
Masterarbeit	18
Masterprüfung	2

Masterklasse
Augmented & Virtual
Reality



Masterklasse
Industrie 4.0



Masterklasse
Mobile





University of
Applied Sciences
St. Pölten

Lerne, wie es zu dir passt

Wir begleiten dich mit Engagement, Expertise und einer Lernkultur, die deine Entwicklung ins Zentrum rückt.

Erlebe Europa in deinem Studium

Als Teil der European University Allianz E³UDRES² erlebst du, wie europäisches Lernen, Forschen und Zusammenarbeiten konkret gelebt wird.

Gestalte deine Ideen mit Wirkung

An der USTP findest du Raum für Mitgestaltung, kreative Lösungen und mutige Ideen – in einem inspirierenden Campusumfeld.

Dein Studium an der USTP

Neuer Name, dieselben starken Werte: Die FH St. Pölten heißt ab sofort University of Applied Sciences St. Pölten – kurz: USTP. Was sich geändert hat, ist unser Auftritt. Was bleibt, ist unser Anspruch: exzellente Lehre, angewandte Forschung mit Wirkung und eine offene, europäische Haltung. Als Hochschule für Angewandte Wissenschaften St. Pölten stehen wir für persönliche Betreuung und eine Kultur, die Menschen, Ideen und Disziplinen verbindet – an einem modernen Campus, der Raum für Neues schafft.

It starts with you. USTP.



Wir sind Gewinner des Global Student Satisfaction Award 2025 – „Quality of Student Life“



© Peter Rauchecker Photography



Diversität am Campus St. Pölten

Inklusion, Geschlechtergerechtigkeit und Vielfalt sind uns wichtig. Unser Campus ist barrierefrei zugänglich. Bitte nimm rechtzeitig mit uns Kontakt auf, damit wir deine Bedürfnisse berücksichtigen können.

Bleib auf Social Media up-to-date!

 [instagram.com/ustp_hochschule](https://www.instagram.com/ustp_hochschule)

 [youtube.com/@ustp_hochschule](https://www.youtube.com/@ustp_hochschule)

 [linkedin.com/school/ustp_hochschule](https://www.linkedin.com/school/ustp_hochschule)